№52-023

2006年8月2日

報道関係者各位

連鎖させる気持ちよさを追求！　新感覚パズルゲーム！

ニンテンドーDS用パズルゲーム「気持ちよさ連鎖パズル　トリオンキューブ」を発売

株式会社バンダイナムコゲームス

社　　長：石川　祝男

本　　社：東京都大田区矢口 2-1-21

資 本 金：150億円

株式会社バンダイナムコゲームスは、ニンテンドーDS用パズルゲーム「気持ちよさ連鎖パズル　トリオンキューブ」を2006年8月3日（木）に発売します。

パッケージ

プレイヤーは、上から落ちてくる形の異なる5種類のブロックを組み合わせて「3×3」（縦3個、横3個）の正方形“トリオン”を作り、“トリオン”を燃料として進む画面右に表示された宇宙船を、制限時間内に進ませてゴールを目指します。
完成した“トリオン”に次のブロックを足して新たな「3×3」のトリオン作る“連鎖”をテンポ良く繰り返すことにより、宇宙船は速度を増して進みます。

ゲームモードは一人で遊ぶ「ストーリーモード」や通信で遊べる「たいせんモード」など5つのモードを収録。また、連鎖終了時に獲得したコインで効果音や背景を購入することができるので、プレイヤーがオリジナルにカスタマイズした仕様で楽しむことができます。

【主なゲームモード】

ゲーム画面
（ランダムに落ちてくるブロックで“トリオン”を連鎖）

●プロローグ
全8面をクリアするモードです。

●ストーリー
「敵を追え！」「ボスを倒せ！」など全部で45種類あるさまざまなミッションをクリアしていくモードです。

●エンドレス
レベル99に挑戦するモードです。

●たいせん
対人、対コンピュータとの対戦が可能。ゲームシェアリングの機能を使用して、ゲームソフト1本でも対戦することができます。

【製品概要】

製品名	気持ちよさ連鎖パズル　トリオンキューブ	対象年齢	CERO A（全年齢対象）
発売日	2006年8月3日（木）		
ジャンル	パズル		
対応機種	ニンテンドーDS		
価格	3,800円（税込3,990円）		
著作権表記	(C) 2006 NBGI		

※プレスリリースの情報は、発表日現在のものです。発表後予告なしに内容が変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

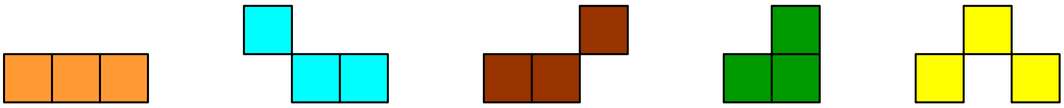
※著作権表記中の（C）は、○の中にCの表記をしていただきますようお願い致します。

№52-023（添付資料）

【遊び方説明】

●5 種類のブロック

以下の 5 種類のブロックがランダムに落ちてきます。



●連鎖の方法と連鎖の開始

ブロックでトリオン 縦 3×横 3ブロック)を作れば連鎖が始まります。

落ちてくるブロックを組み合わせてトリオンを作ります。

縦 3×横 3」ができると連鎖がスタートします。

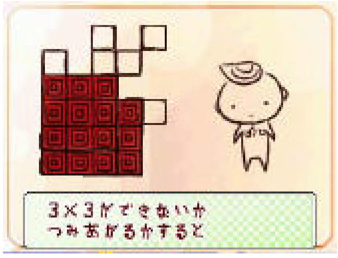
●連鎖の継続

連鎖中、次のブロックで新しいトリオンを作り続けることで、さらに連鎖が継続します。

完成したトリオンのブロックにさらにブロックを足し、新たにトリオンのブロックを作ると連鎖が継続します。

●連鎖の終了

新たなトリオンが作れなかった場合はそこで連鎖終了となります。連鎖が終了したブロックはコインとなり崩れます。



縦 3×横 3」が作れないか画面上までブロックが積み上がると連鎖終了です。

連鎖が終了するとブロックはコインとなって崩れます。

以 上